**INTRODUCCIÓN**

**MI MUNDO INTERACTIVO,** es un aplicativo educativo interactivo adecuado para el aprendizaje de niños y para padres comprometidos en la educación de sus hijos.

Esta aplicación tiene como finalidad estimular el aprendizaje desde muy temprana edad; desde lo visual, oral, auditivo y motriz. Haciendo que el proceso cognitivo sea toda una diversión.

Las nuevas tecnologías han dado un gran impulso a la educación, mejorando la asimilación de los niños ante nuevos conceptos y retos.

En los países pobres uno de cada cuatro niños no sea capaz de leer una oración completa, dijo la Unesco en su reporte de seguimiento a la iniciativa Educación para Todos en el Mundo 2013, y Latinoamérica no se escapa a esta penosa realidad. En términos globales, alrededor del 10 por ciento de los niños latinoamericanos en edad de escolarización primaria no está adquiriendo las competencias básicas de su aprendizaje.

**MI MUNDO INTERACTIVO** busca mitigar este efecto convirtiéndose en una herramienta adecuada para la educación sea accesible para todos.

**¿Qué podemos hacer con MI MUNDO INTERACTIVO?**

**Interacción niño – aplicativo**

Lo realmente atractivo e innovador que se ofrece al usuario es la interacción que el niño tiene con el aplicativo; se realizará a través de fichas que contendrán marcas impresas o dibujadas a mano para cada una de las opciones del aplicativo.

**¿Cómo son estas fichas?**

Las fichas son cartulina o papel blanco rectangulares en la que hay impresa la imagen de la marca correspondiente a cada una de las opciones del aplicativo. También puede realizar la marca a mano; con una marcador de color negro se dibuja sobre la cartulina o papel blanco.

**¿Cómo usar las fichas?**

Una vez que tengamos la ficha; encendemos la webcam de la computadora, sosteniendo la ficha con nuestras manos la mostramos a la cámara (que se vea lo más claro posible), el aplicativo reconocerá la orden y realizará la operación indicada.

Las opciones que cuenta el aplicativo son: matemáticas, rompecabeza, memoria, lateralidad, cuerpo humano y lectura. Cada una posee su propia marca.

Las fichas también sirven para indicar el resultado de una operación o respuesta. Por ejemplo, ante la suma 5 + 3, el niño mostraría a la webcam una ficha con la marca ‘8’ y el sistema validaría su respuesta.

**Opciones del aplicativo**

**MI MUNDO INTERACTIVO,** abarcadiversa áreas del conocimiento y busca fortalecer a los niños en las competencias básicas de aprendizaje